

GIULIA PAAPE CASA NOVA

3D ANIMADORA, ILUSTRADORA

PERFIL

Animadora 3D com mais de 5 anos de formação dedicada em Animação. Procurando uma posição de animadora para canalizar minha paixão na criação de animações de alto nível para cinema, televisão e videogame.

DEMO REEL

<https://vimeo.com/982660020>

TRABALHO VOLUNTÁRIO

WOMEN ON ANIMATION (WIA)

OUT 2021 - SET 2022

- WIA x AM Student Services Manager

EDUCAÇÃO

ANIMATION MENTOR

NOV 2019 - MAR 2023

- Curso de Animação de Personagens 3D

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE (UFF)

JAN 2015 - DEZ 2019

- Bacharelado em Ciências Econômicas

KYOTO UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES

JAN 2018 - JAN 2019

- Intercâmbio de 1 ano no Japão.

AULAS E WORKSHOPS

CREATURE WORKSHOP: LOCOMOTION

PRIMEIRO SEMESTRE DE 2024

- Alunos aprenderam a animar quadrúpedes.

GAME ANIMATION FUNDAMENTALS

PRIMEIRO SEMESTRE DE 2023

- Os alunos foram apresentados a conceitos e técnicas de animação de jogos com foco no fluxo de trabalho Maya para Unreal.

AULAS DE INTRODUÇÃO A ANIMAÇÃO

SEGUNDO SEMESTRE DE 2020

- Vimos os diferentes princípios da animação com foco na animação 2D tradicional e fizemos um trabalho final de Stop Motion.

LIFE DRAWING CLASS

AGO 2019 - MAR 2020

- Aulas semanais de 3 horas no Parque Lage com modelos alternando poses a cada 15 minutos.

DETALHES

Rio de Janeiro - RJ,

Brasil

+55 (21) 98585 - 6332

casanovagiulia@gmail.com

PORTFÓLIO

giuliacasanova.com/pt

MÍDIA SOCIAL



<https://br.linkedin.com/in/giulia-paape-casa-nova-b00594182>



<https://www.instagram.com/whooliart/>

<https://www.instagram.com/luz.camera.animacao/>

SOFTWARES

- Autodesk Maya
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Toon Boom Harmony
- Unreal Engine

LÍNGUAS

Fluente:

- Alemão
- Inglês
- Espanhol
- Japonês

Nativa:

- Português

Iniciante:

- Francês