

# GIULIA PAAPE CASA NOVA

ANIMADORA 3D

## PERFIL

Animadora de personagens e criaturas 3D com sólida experiência em animação keyframe, body mechanics e pipelines voltadas para jogos.

## DEMO REEL

[Game Animation Reel](#)  
[Gameplay no Unreal](#)

## PROFESSIONAL WORK

### Hip flask Games Mar 2026 - Presente

Animadora 3D de personagens, props e creatures no Unreal Engine 5 para o jogo: 'The Bureau of Fantastical & Arcane Affairs'.

### ANIMADORA E ILUSTRADORA FREELANCER Jan 2025 - Presente

*Projeto Goose Game:* Animação Keyframe para o trailer oficial do jogo.

*Projeto Indie temático Undertale:* Fiz o design e renderizei ilustrações de background no estilo pixel art para um canal no Youtube.

*Projeto Indie Late-night talk show:* Criei Concept Art para o protagonista.

### EDITORIA VIA VERITA Jan 2020 - Presente

Editora chefe responsável por gestão de projetos, resolução de problemas, edição, criação de conteúdo criativo e coordenação de equipes.

## TRABALHO VOLUNTÁRIO

### WIA x AM Student Services Manager Out 2021 - Set 2022

Responsável pela comunicação principal e resolução de conflitos entre líderes, palestrantes e estudantes membros, além do incentivo do engajamento e participação no clube.

## EDUCAÇÃO

### ANIMATION MENTOR Oct 2025 - Presente

Curso de Animação 3D para jogos

### ANIMATION MENTOR Nov 2019 - Mar 2023

Curso de Animação de Personagens 3D

### UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE (UFF) Jan 2015 - Dez 2019

Bacharelado em Ciências Econômicas

## CURSOS ESPECIALIZADOS & WORKSHOPS

### CREATURE WORKSHOP: LOCOMOTION Animation Mentor, 2024

Mecânica avançada de quadrúpedes, mecânicas de corpo e workflow focada em locomoção.

### FUNDAMENTOS DE GAME ANIMATION Animation Mentor, 2023

Foco em animação pronta para jogos, cycles e no pipeline do Maya para a Unreal Engine.

## DETALHES

Rio de Janeiro- RJ,  
Brazil  
+55 (21) 98585- 6332  
[casanovagiulia@gmail.com](mailto:casanovagiulia@gmail.com)

## PORTFÓLIO

[giuliacasanova.com/pt](https://giuliacasanova.com/pt)

## MÍDIA SOCIAL

[LinkedIn](#)  
[@whooliart](#)  
[@luz.camera.animacao/](#)

## SOFTWARES

Autodesk Maya  
Unreal Engine  
Adobe Photoshop  
Blender  
Unity

## LÍNGUAS

Português (Nativa)  
Inglês (Fluente)  
Alemão (Fluente)  
Espanhol (Fluente)  
Japonês (Avançado)  
Francês (Intermediário)